

PhotoFiltre

I- Introduction :

■ **Pixel :**

Une image est constituée d'un ensemble de points appelés **pixels** (pixel est une abréviation de *PICture ELe ment*)

■ **Résolution d'image:**

C'est le nombre de pixels qui composent l'image.

II- Manipulation du logiciel de traitement d'image :

1. Description de l'interface du logiciel :(voir page 70)

2. Préparation d'une image.

a) Ouverture d'une nouvelle image :

1^{ère} méthode

- Choisir menu « **Fichier** ».
- Choisir la commande « **nouveau** ».
- Donner les dimensions de l'image et sa résolution.
- Valider par « **OK** ».

2^{ème} méthode

L'outil nouveau:



b) Ouverture d'une image :

1^{ère} méthode

- Choisir menu « **Fichier** ».
- Choisir la commande « **ouvrir** ».
- Chercher l'image à ouvrir.
- Valider par « **OK** ».

2^{ème} méthode

L'outil ouvrir:



c) Importer une image :

1^{ère} méthode

- Choisir menu « **Fichier** ».
- Choisir la commande « **importation Twain** ».
- Choisir la commande « **Numériser une image** ».
- Scanner l'image.
- Enregistrer l'image.

2^{ème} méthode

L'outil Numériser une image



3. Création d'une image :

a) **L'OUTIL COULEUR : La palette de couleur**

Le carré avec la couleur noir représente la couleur de base (Bouton gauche de la souris), et le carré blanc représente la couleur de fond (Bouton droit de la souris).

b) **LES OUTILS DE RETOUCHE :**

Une fois que vous avez une image à retoucher vous avez accès aux outils de retouche :

- **L'outil sélection :**  vous permet de sélectionner une zone de votre image
- **L'outil baguette magique :**  vous permet de sélectionner une zone de votre image qui se ressemble automatiquement.
- **L'outil remplissage :**  vous permet de remplir l'espace par la couleur désirée.
- **L'outil pinceau et pinceau avancé :**   vous permet de dessiner à main levée à l'aide de votre souris les formes que vous voulez
- **L'outil flou :**  vous permet d'ajouter un peu de flou sur votre image
- **L'outil tampon :**  vous permet de reproduire une partie de l'image vers un autre endroit de l'image.
- **L'outil Pipette :**  vous permet de sélectionner une couleur de votre image pour la rajouter dans votre palette de couleur.
- **L'outil ligne :**  vous permet de créer des lignes sur votre image.
- **L'outil aérographe :**  vous permet de peindre avec une canne de peinture
- **L'outil doigt :**  Avec l'outil doigt passé sur la peinture, elle se mélangera avec les couleurs voisines et déplacera de la peinture.
- **L'outil déplacement :**  vous permet de déplacer votre image ou les éléments ajoutés.



III- Traitements élémentaires

1- Outil de transparence :



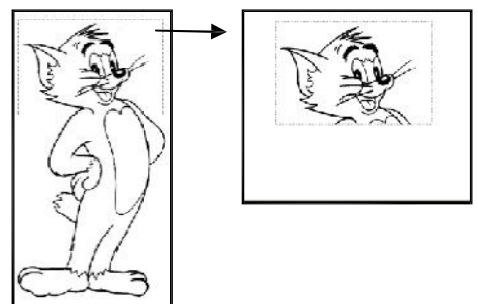
Pour définir une couleur de transparence, voici la démarche à suivre :

- Exécutez la commande "**Image / Couleur de transparence**"
- Sélectionnez la couleur désirée en cliquant sur l'image à l'aide de la pipette

2- Importation d'image à votre image créée:

Pour importer une partie d'image vers une autre :

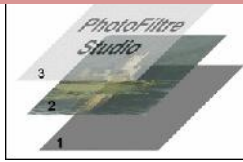
- a. Sélectionner la partie à importer.
- b. Clic droit souris -> **copier**.
- c. Allez à l'image créée.
- d. Clic droit souris -> **coller**.



Activité :

1. Démarrer le logiciel de traitement d'image « **PhotoFiltre** »
2. Ouvrir les deux images suivantes du dossier Tom et Jerry:
 - a. Image 1 : « tom ».
 - b. Image 2 : « Jerry ».
3. Créer une nouvelle image de taille : 900/800 pixel.
4. Importer l'image « Tom » et « Jerry » dans votre image.
5. Colorer vos images.
6. Enregistrer votre image sous vos noms.

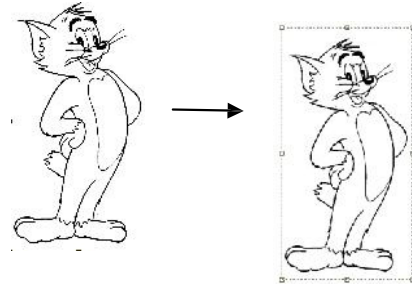
Remarque : chaque fois que vous importez une image, elle sera sur une feuille transparente placée sur votre image créée avant, c'est le principe des calques.



- 1- Calque de fond (arrière plan).
- 2- Calque contenant une image.
- 3- Calque contenant un texte.

3- Modifier la taille d'une image importée:

- a. Clic droit souris.
- b. Choisir la commande « **redimensionner le calque** ».
- c. Faire des changements.
- d. Clic droit souris
- e. Clic sur « **valider** ».



Avant commande
« **redimensionner** »

Après commande
« **redimensionner** »

4- Changer l'orientation d'une image :

- a. **Symétrie horizontale :** 
 - Choisir menu « **image** ».
 - Choisir « **transformation** »
 - Choisir la commande « **symétrie horizontale** ».
 - Choisir la commande « **tous les calques** ».

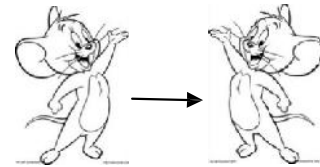


Image originale

Image inversée

- b. **Symétrie verticale :** 
 - Choisir menu « **image** ».
 - Choisir « **transformation** »
 - Choisir la commande « **symétrie verticale** ».
 - Choisir la commande « **tous les calques** ».

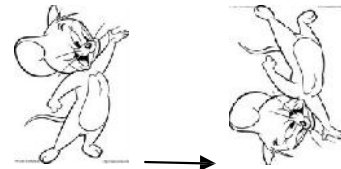


Image originale

Image inversée

c. **Activité :**

- Ouvrir l'image « bus ».
- Créer une nouvelle image de taille
Largeur= 2* largeur de image « bus »
Hauteur= hauteur de l'image « bus ».
- Importer l'image « bus » et la mettre à droite dans votre image.
- Fusionner les calques.
- Appliquer une symétrie horizontale.
- Importer l'image « bus » et la mettre dans votre image pour obtenir un bus complet.

5- Utilisation de quelques filtres :

a. **Insertion d'un filtre :**

Pour insérer des filtres sur votre image créée:

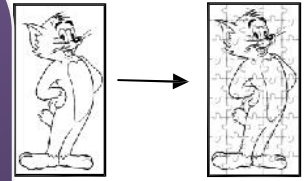
- Sélectionner une partie de votre image.

- Choisir le menu « **filtre** ».
- Choisir une catégorie parmi ces catégories.
- Choisir les paramètres et valider.

b. Activité :

1-Activité1 : « Filtre puzzle »

1. Ouvrir l'image « tom ».
2. Insérer le filtre « puzzle » du type « esthétique ».
3. Changer l'épaisseur du trait (3) et valider.



2-Activité 2 : « déformation trapèze »

- 1- Ouvrir l'image «tom ».
- 2- Insérer le filtre « trapèze/perspective » du type « déformation ».
- 3- Changer :
 - a. la couleur du fond.
 - b. Cocher l'option « axe verticale ».
 - c. Déformation gauche : 26



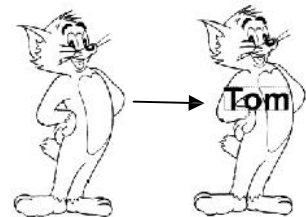
3-Activité3 : « PhotoMasque »

- 1- Ouvrir l'image « tom et jerry ».
- 2- Insérer un effet de la commande « **PhotoMasque** ».
- 3- Choisir un modèle et valider.

6- Insertion de texte :

Pour insérer un texte dans votre image :

1. Cliquer sur le bouton « **T** » de la barre d'outils standard.
2. Taper le texte dans la zone de « saisie ».
3. Choisir la police, taille,...
4. Valider



7- Enregistrement :

Pour enregistrer une image créer par PhotoFiltre :

1. Choisir menu « **Fichier** ».
2. Cliquer sur « **enregistrer** ».
3. Choisir l'emplacement et le nom.
4. Choisir le format de l'image (type).
5. Valider.

Remarque : Utilisez le format « PhotoFiltre (*.pfi) » si vous n'avez pas fini de modifier ou de créer votre image. Sinon choisir un parmi les autres (bmp, gif, jpg,jpeg,...).